**Klasse Oefeningen 2 MuziekCollectie**

1 - Klasse Declareren

We gaan een muziekCollectie gaan bijhouden van onze favoriete albums.

We zorgen ervoor dat onze **album** klasse voorzien wordt van de correct properties om de titel, de artiest en het jaartal en de liedjes te gaan bijhouden. De liedjes zullen we voornu als String gaan opslaan in een array. Deze zal voor elk album anders zijn dus zal je op de correcte plek moeten initialiseren.

//step 1  
Klasse zoeken => Album   
Properties bepalen ==> Titel(String), artiest(String), liedjes(String[]) ==> String Title, String Artist, String[] songArray

//step 2  
Klasse Constructor  
Hoeveel? 2   
 1) Constructor die alle parameters bevat en instelt  
 2) default construcotr invulling geven zodat deze de grote oproept;

2 - MuziekApp

Maak enkele stringArray's aan met de liedjes van enkele van je favoriete albums.

Maak hiermee de albumObjecten aan.

//step 3  
Maak App met Main aan.   
Zorg voor alle correcte imports.   
Maak Album aan via gekozen/opgelegde methode   
Hoeveel? 1  
Voorzie juiste getters/setters indien nodig.   
Clean up code   
3 - Mix Mode On

Maak ook eem mix tape van je absolute favorite singles en vernoem de artiest naar jezelf.

Maak ook hiermee een album aan.

We gaan nu ook onze Album klasse gaan uitbreiden zodat we kunnen liedje toevoegen aan onze array. Zoek hiervoor op hoe je best een array vergroot en een object toevoegd. Probeer eerst met array manipulatie zelf kijk dan naar Arrays.copyOff

//step 4  
Maak extra methode voor ontvangen van String(Liedje) aan

4 - MuziekFeestje

We gaan nu op uitstap en we gaan een mix tape maken van alles wat we hebben.

neem uit elke collectie 2 liedjes en stop die in een nieuw PartyAlbum.

5 - Bonus String regex

Voeg nu aan je songTitles ook de lengte van het liedje toe. Doe dit op volgende manier "Purple rain - 5:02".

Zorg er nu voor dat je de totale speellengte van het Album kan opvragen.